optimiziraj

r=1

A=5

~~P=3.14\*r+2a~~

~~r=10r // r=10~~

P=100-3.14\*r\*(a-4.6) // 100-3.14\*10\*(10+4.6) = 69

A:.data 5

r:.data 10

P:.data 69

Gl. pomnilnik

26GB

Tp=24ns

Velikost naslovnega registra: 34b

Td=18ns

P=75%

18=0.75x+0.25(x+24)

18=0.75x+0.25x+6

12ns=x

Clear vsota

Start: In x

Load x

Compare nic

Jumpeq end

Jumplt start

Naprej:add vstota

Store vsota

Jump start

End: out vsota

Halt

X:.data 0

Vsota:.data 0

Nic:.data 0

Kamera

Slike 4Mp

Pomnilki : velik za eno sliko – kvadratna zasnova

Zapis RGBA(32b)

min. velikost naslovnega registra: 4Mpix\*4B = 16 MB

2^2\*2^20=2^24

struktura naslova: 12 bit 12 bit

zajem slike 25FPS = 25slik/s

prenos: 4up

barvna korekcija:12up

hitrost procesorja v Hz:

vsak pixel : 16zp

za celo sliko: 16 up\*4Mpx=64Mup/sliko

25slik/s\*64Mup/slik = 1600Mup/s = 1,6GHz